

<http://www.emulation64.fr>



# 暴走金生 64

## めざせリゾート王



**TAITO**

© TAITO CORP.1998

取扱説明書

[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)





## もくじ

パラダイスへのご案内・リゾート王への道……………	3	「爆笑人生64」の簡単な遊び方の説明です。
コントローラの使い方……………	9	
3Dスティックについて……………	10	
モードを選ぼう!……………	11	ゲームを始めるまでの基本的な説明です。
ゲームを始めよう!……………	12	
奴らがライバルだ!……………	14	
マップを編ぼう!……………	16	
サイコロを回って置もう!……………	17	
土地を売おう!……………	18	
ゲーム画面の使い方……………	20	
ホテルを建てよう!……………	21	
ホテルをランクアップ(増設)しよう!……………	22	
ショップを売おう!……………	24	
ショップをランクアップ(増設)しよう!……………	22	ゲーム開始～出航決定までの説明です。
銀行……………	26	
銀行箱……………	27	
株金の説明……………	28	
カジノ……………	29	
カジノの遊び方……………	30	
カードマス……………	32	
主なNPC(ノン・プレイヤー・キャラクター)……………	33	
出航決定!……………	34	
コマンドを説明しよう!……………	35	プレイヤーコマンドの一覧です。
リゾート王のためのQ&A……………	41	Q&Aの形で、代表的な疑問に答えます。





この4人が  
エントリー!!

早く遊びたい君は、  
まずここを読んでね!

おえかき：MIDORI

Emulation64.fr



EMULATION64.FR

まずは  
進み方

17  
P



まずはサイコロを  
ふって進みます。

さいころは  
2個あるよ

4

5



どち  
か  
土地を買おう!!

18  
P



止まった土地は  
買うことが  
できません。



同じグループの  
土地を買い  
そろえると...

合 併!!



大きな敷地  
が  
合 併地  
が  
できます!!

4

Emulation64.fr



ホテル

21  
P

# ホテルオープン

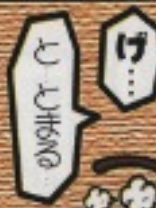
合併地があれば  
ホテルを建設!!



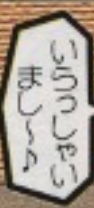
ホテルオーナー  
(プレイヤー)



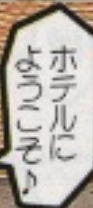
ホテル  
マネージャー



け...  
どうしよう



まじで  
SUNDAYS



ホテルに  
ようこそ

ホテルに止まった  
プレイヤーから宿泊料  
がもらえます!!

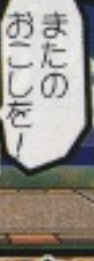


\$ 130G

↑さるのふところ...



まじで



またの  
おこしき



## ランクアップ!!



さらに増資すると  
ホテルのランクが  
上がります!!

### 祝



\$ 1400G

はく  
6泊ですわ!

高級ホテルに  
ようこそ~)

宿泊料も **超高額!!**

赤いサイコロの目は宿泊数!!



ショップ

24  
P

# ショップオープン!!

お店をかうと  
ショップがOPEN!!

←別のオーナー  
プレイヤー

←ショップ  
マネージャー



ショップに止まった  
プレイヤーから  
買物料がもらえます!!

\$ 280G

お金の表示



ランク  
アップ!!

ホテルの中に  
お店を出す  
おつたー。

OK!

いれて~!

お店の増資はテナン  
ト出店。お店のラン  
クが上がります!

\$ 1512G

きき



サービスも **大満足!!**

Emulation64.fr



ぎんこう  
銀行

26  
P



銀行です。  
ここで決算、お金が  
もらえます!!

赤字!



こんな事にも



赤字  
経営破綻  
6000円

大赤字



しょうけんじょ  
証券所

27  
P



証券所です。  
株の取引が  
できます!!

高騰

2倍♪  
2倍♪



こんな事も



暴落  
買った株は  
6000円

暴落

破産  
破産



おまけピタリプレゼント!!

ぎんこう  
銀行にピタリ止まると、ボーナス **2倍!!**

しょうけんじょ  
証券所にピタリ止まると、**5株!!**





しょうしょうけん  
勝利条件

34  
P

誰かが目標金額に達したら  
ゲーム終了!!

# KING of RESORT!!

破産者が出て  
ゲーム終了...

あらあら...  
これでも  
ゲーム終了...

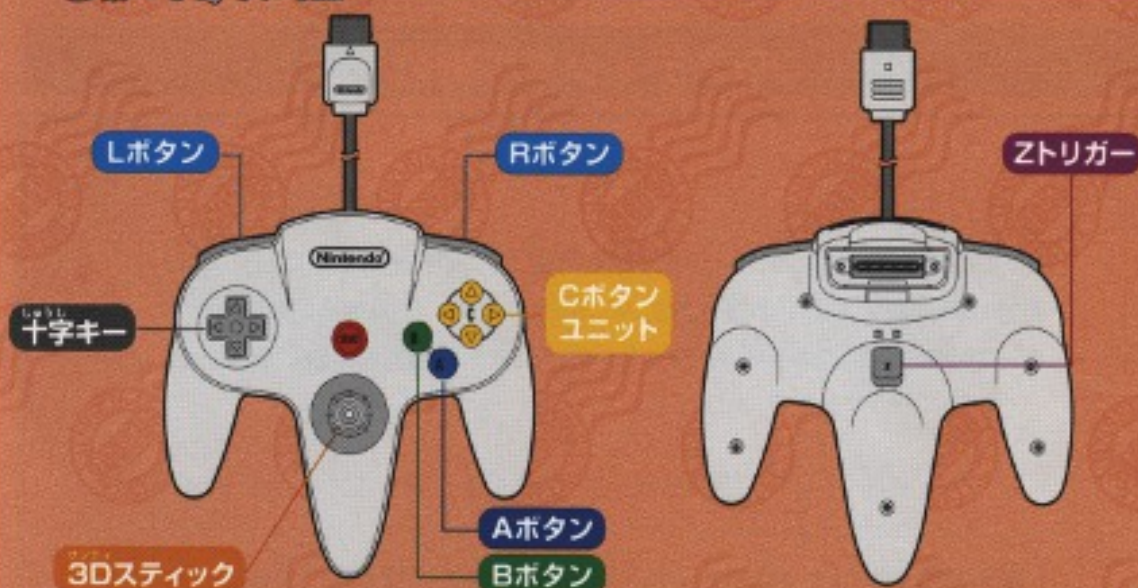
## Let's go!

それでは  
はじめて  
みよう!!





## コントローラの使い方

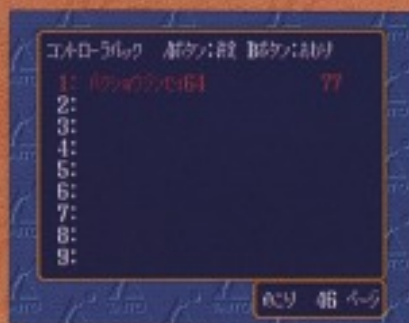


各ボタンの主な機能	十字キー	カーソル移動 / 項目の選択 / 数値の設定 / レクチャーのページ送り
	3Dスティック	サイコロを振る / 十字キーと同じ機能
	Aボタン	選択の決定 / イベントの早送り
	Bボタン	選択のキャンセル
	Cボタンユニット	△・レクチャーの表示 (マップ1限定) / その他
	Rボタン	ミニマップ ↔ 資産表切り替え
	Lボタン	リリース状態の解除
	Zトリガー	全体マップ表示 ↔ 非表示
	スタートボタン	ゲーム開始

多人数プレイを行なう場合は、人数分のコントローラ (別売) が必要となります。

### コントローラパックについて

このゲームでは、コントローラパックにゲームの経過をセーブすることができます。使用ページ数は75です。1個のコントローラパックにつき、3ゲーム分のデータをセーブできます。(コントローラコネクタ1のみ対応。) ページ数が足りない場合は、スタートボタンを押しながらNINTENDO 64の電源を入れてメニュー画面を表示し、不要なデータを選んで消去してください。





## NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

## 3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

\* NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

\* 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合(左上の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置(左下の図)に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(再設定機能)

\* 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。

\* 3Dスティックの使用方法については、操作説明のページをご覧ください。





## モードを選ぼう！

### ● モードの選択



デモ画面～タイトル画面でスタートボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。

十字キー上下でご希望のモードを選択し、Aボタンで決定してください。

#### 【ゲームを始める】

ゲームを開始します。(P.12)

#### 【過去の記録を見る】

コントローラバックに登録されているキャラの成績等を見ます。これらはゲーム終了時にセーブされます。

#### 【ルール説明を聞く】

ゲームの遊び方を学べます。

#### 【オプション】

ゲームのプレイ環境を設定できます。

### ● 【オプション】



オプションモードでは、十字キー上下で項目を選択し、十字キー左右でお好みの状態に設定して下さい。

【セリフ】……キャラクターのセリフの表示スピードを設定できます。

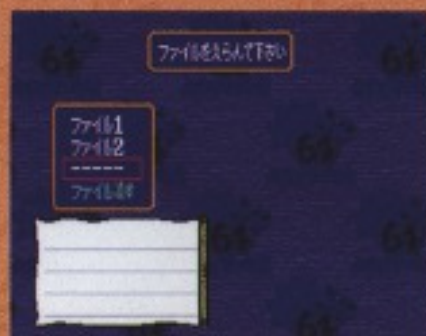
【くるま】……プレイ中のマップ上を走る車のスピードを変更できます。

【びゅー】……プレイ中のカメラアングルを設定できます。



64のぞき小冊子

## ゲームを始めよう！

● 新規ゲームの始め方 しんきゲームのはじめかた

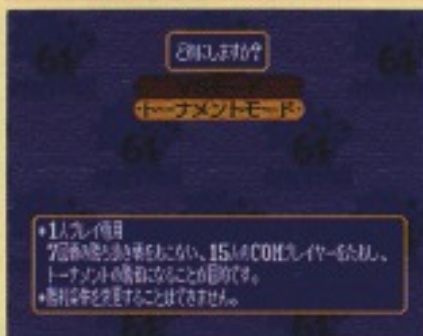
まず、プレイするモードを選択します。すでにセーブデータがある状態で新規ゲームを開始したい時は、ファイル選択画面で「-----」を選択してください。モードは2種類ありますので、ご希望のモードを十字キー上下で選択し、Aボタンで決定して下さい。その後、プレイ人数や使用キャラクターを設定します。

## VSモード (1~4人用)



登録したプレイヤーとCOMキャラクターの中から選択した4人で対戦を行います。ルールや勝利条件を変更してプレイすることもできます。

## トーナメントモード (1人専用)



15人のCOMキャラクターと勝ち抜きの対戦を行ないます。上位2名のみが次のマップに進めます。負けるとその場でゲームオーバーです。全7回戦で優勝者が決定します。優勝すれば、何かイイことがあるかも？

● ファイルを読み出して前回の続きをプレイ ファイルを読み出してはじめる前のつづきをプレイ

前回の続きを行ないたい場合は、ファイル選択画面でセーブファイルを十字キー上下で選択し、Aボタンで決定してください。

途中経過ファイルでゲームを再開する場合は、接続されているコントローラの個数を前回と同じ状態にしてください。違う場合、ゲームを再開できません。



## ● 【キャラクターの登録】 キャラクターのとうろく



初めてプレイする場合や違うプレイヤーを使いたい場合は、キャラクターの登録を行いません。「-----」の表示にカーソルを合わせてAボタンを押すと登録が開始されますので、画面の指示にしたがい、名前と顔を設定してください。(名前の入力時にCボタンユニットを押すことで、漢字の入力が可能になります。)

5人まで登録できますが、すでに使用されているキャラクターを新たに選択することはできません。

### 選択できるキャラクター



#### 男の子・1

クラスで人気者の  
キミに!!



#### 男の子・2

クールで冷静沈着な  
キミに!!



#### 男の子・3

女の子にモテモテな  
キミに!!



#### 男の子?・4

とっても野性的な  
キミに!!



#### 女の子・1

元気いっぱいな  
アナタに!!



#### 女の子・2

夢見る少女なアナタ  
に!!



#### 女の子・3

とってもセクシーな  
アナタに!!



#### 女の子・4

ちょっぴり変わり者  
なアナタに!!





## 奴らがライバルだ!

### ● ライバルの選択 ライバルの選択



新しくゲームを始める際、プレイヤーが4人に満たない場合はコンピュータの操るライバルキャラクターがゲームに参加します。自分のキャラクターを決定した後で、対戦したいライバルキャラクターを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

なお、トーナメントモードでは、ライバルが自動選択されます。

### 選択できるライバル



#### ドル・ケイチュ

ソフトハウスの社長。ナルシストで、プライドが高い。30歳。



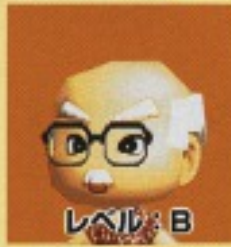
#### さくら

みんなのアイドル。他人のスキを突くのがうまい。年齢不詳。



#### おヨネ

ナギナタの先生。どケチで意地悪だが寂しがり屋。88歳。



#### ひげじい

社長。何でも金でカタがつくと思っている成金親父。75歳。



#### 薫子

結婚7年目のやりくり上手。オバサンの王道を走る。32歳。



#### 隼人

IQ170の赤ん坊。都合が悪いときだけ赤ちゃんぶる。5ヶ月。



#### 透

さわやか中学生。日々ダンスの練習に励んでいる。12歳。



#### 優香

花屋の店員。おっとりしているが実は相当のやり手。22歳。





**亮太**

ストリート系フリーター。ナンバだが根は真面目。17歳。



**ごんぞう**

大工の親方。口は悪いが情にあつい下町の親父。50歳。



**くるりん**

専門学校生。センスはブツ飛んでいるが憎めない子。19歳。



**小夜子**

イタコ見習い。いつも元気でちょっぴり謎めく田舎者。?歳。



**るみか**

無敵のコギャル。後先の事を全く考えない女子高生。17歳。



**方理江**

スナックのママ。オトナの魅力で男に買わせる。29歳。



**ルドルフ**

世界最強の男だがお人好しのおバカさん。シベリア出身。3歳。

「レベル」はそのライバルの強さを表しているのよ。







## マップを選ぼう！

### ● マップの選択



マップとはゲームの舞台となる場所のことです。全部で7種類のマップがあり、番号の大きいマップほどマスが多く、金額的にも大きな対戦となります。十字キー左右でマップを選び、Aボタンで決定してください。次にサイコロを振る順番が自動で決まります。終了条件の表示中にスタートボタンを押すと、十字キーで条件を変更できます。(VSモードのみ)



いち早く目標金額に達したプレイヤーがそのマップの勝者となります!!

### 選択できるマップの一例



#1."南国タウン"  
程よい大きさの初心者向きマップ。レクチャー機能付き。



#2."ドーナツタウン"  
税務署が初登場。合併地が作りやすく、ホテル競争の激しいマップ。



#3."アイスタウン"  
気球屋が初登場。ショップが少ないので奪い合いは必至。



#4."やまびこタウン"  
武器屋が初登場。トラップの使い方が勝利のカギ。

### ● レクチャー機能



マップ1"南国タウン"にのみ、プレイの方法を教えてもらえるレクチャー機能があります。終了条件の設定時にCボタンユニットを押すと、レクチャー開始の選択肢が現れ、「はい」を選ぶとレクチャー機能がオンになります。オンの場合、ゲーム中にCボタンユニット(△)を押すことで、それまでに見たレクチャー画面を見ることができます。





## サイコロを振って進もう！

### ● 進み方 すすみかた



自分の番(ターン)になったら、画面上部のコマンドリストの中から、自分の行動を選択します。

他のプレイヤーとの取り引きやデータのセーブ等、コマンドのサイコロを振る前に行なっておいてください。

コマンドの内容は35ページ以降で詳しく説明します。

### ● サイコロの振り方 サイコロの振りかた



コマンドリストから[サイコロ]を選択してAボタンを押すと、画面の右上でサイコロが回転を始めます。3Dスティックをはじくとサイコロが振られ、2コのサイコロの目の合計分、マップ上を前進することができます。なお、サイコロの回転中であれば、Bボタンを押してコマンド画面に戻る事が可能です。

### ● マスに止まると… マスにとまると…

マップの中には色々な土地があります。主なものを以下に記します。



**民家(空き地)**  
ホテル用地として賣う  
ことができます。  
(18ページ)



**ショップ**  
収入源として賣うこと  
ができます。  
(24ページ)



**銀行**  
通過するたびに決算を  
行ないます。  
(26ページ)



**証券所**  
通過するたびに株を購  
入できます。  
(27ページ)



**カードマス**  
止まるとイベントが発  
生します。  
(32ページ)



**税務署**  
自分の所持金に応じた  
税金を取られます。  
(26ページ)

土地の種類は他にもいろいろ存在します。



## 64のぞく! 小ネタ

## 土地を買おう!

● 土地の買い方 とちのちいひかた

サイコロを振って止まった土地はお金を出して買うことができます。

すでに他人の土地であったとしても、お金を上乗せすればその土地を乗っ取ることができます。

自分の所有地に他のプレイヤーが止まった場合、そのプレイヤーから駐車料を取る事ができます。

● 土地の競売 とちのちよきう

所有者のいない土地で「買わない」を選んだ場合、他のプレイヤーによる競売となり、その土地は落札した者の所有物件となります。競売に参加したいプレイヤーは、募集の制限時間内にAボタンを押せば参加できます。銀行が提示した金額に、各プレイヤーがAボタンで金額を上乗せしてゆき、制限時間が来た時点で最も高い値を付けたプレイヤーに落札されます。

## 合併地を目指そう!



同じグループ(地名)の土地を全て自分で買い揃えると、「合併地」が造成されます。合併地は、プレイヤーにとって最大の収入源である、「ホテルの建設」に必要ですので、ここぞという時には強引にでも同じエリアの土地を揃えましょう。

×2より×3の合併地の方が、エントランス(P.23)の多いホテルを作れます。また、Cボタンユニット

⑤で、自分がいるエリア内の、土地ごとの所有者を見ることができます。



まずは、同じ地名の土地を集めてね。



### 合併前

例) マップ1の場合

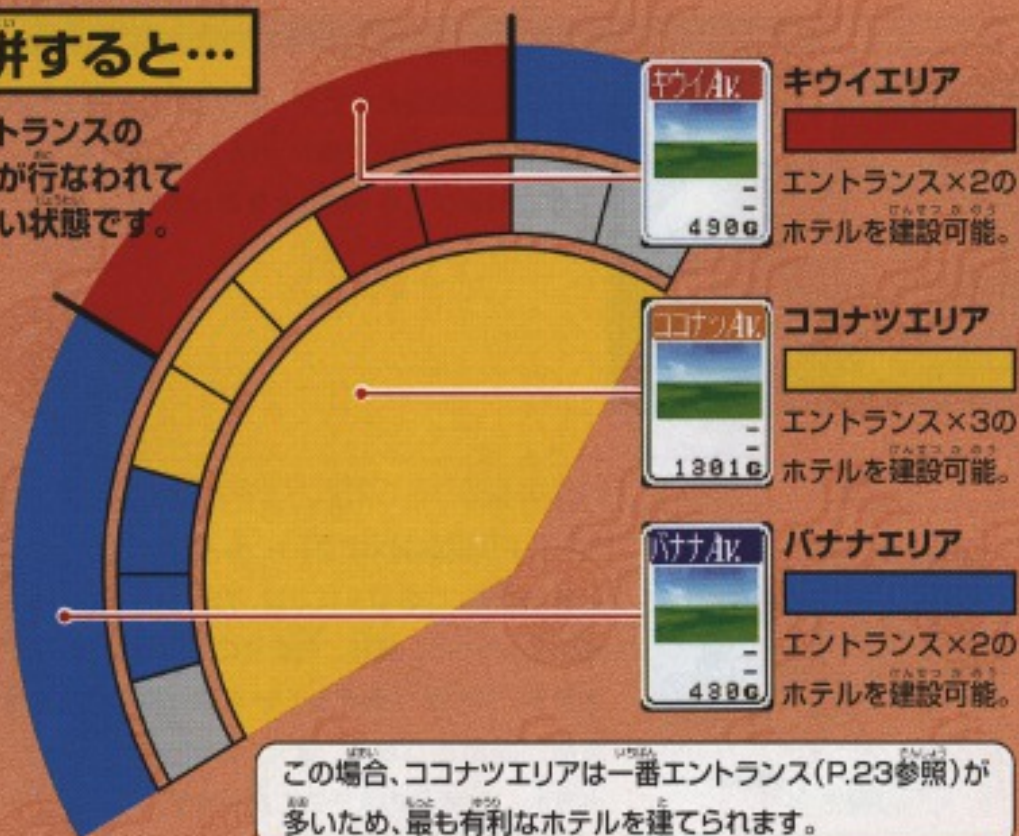
民家(空き地)を表します。

エリアの境界線



### 合併すると...

※ エントランスの買収が行なわれていない状態です。



この場合、ココナツエリアが一番エントランス(P.23参照)が多いため、最も有利なホテルを建てられます。





64の誕生日記念

## ゲーム画面の見方

### ● プレイヤーコマンド待機画面

プレイヤーコマンド待機画面



1. コマンド……サイコロを振る前に実行してください。
2. ミニマップ…タウン全体のエリアと、各物件の所有者が色別に表されています。Rボタンで各プレイヤーの資産表示に切り替わります。
3. 所持金……そのプレイヤーの現在の所持金です。

### ● 地価変動画面

地価変動画面



タウンにショップやホテルが建つと、周囲の地価が変動します。

この画面は、いずれかのプレイヤーがショップやホテルを手に入れたときに表示され、具体的にどのエリアの地価が変化したかを確認できます。

### ● 株価変動画面

株価変動画面



株価に変動があったターンの終わりに表示されます。

上向きの矢印は株価が上がったことを表し、下向きの矢印は株価が下がったことを表します。

### ● 全体マップの見方

全体マップの見方



コマンド待機画面中にZトリガーを押すと全体マップ画面に移ります。このマップでは、カーソルを合わせた部分の物件名、ランク、価格、所有者の有無等を調べることができます。Rボタンを押している間はその物件の乗っ取り金額が表示されます。また、Cボタンユニット④で縮小表示、⑤で元の大きさに戻せます。





## ホテルを建てよう！

### ● ホテル建設の条件 ホテルのしゅつじょうじょうけん



まず、あるエリアの合併地を所有していること、そしてホテル建設にかかる費用を払えることが条件です。

条件を満たした状態で自分の所有地(どこでも可)に止まると、「増資しますか？」と質問されます。「はい」を選べばホテルの建設を開始できますので画面の指示にしたがってください。

### ● ホテルの宿泊料金 ホテルのしゆくほくりょうけん



自分のホテルマス(エントランス)に他のプレイヤーが止まったときは、そのプレイヤーから宿泊料を取ることができます。宿泊料は以下の計算で請求されます。

1泊の宿泊料

(そのホテルの「ふりこみ」金額)

×

宿泊日数

(そのマスに止まる前に出していた赤サイコロの目)

+

テナントがいる場合は賃料

ホテルはあなたの収入の決め手よ!!



### 「ふりこみ」とは？



「ふりこみ」は他のプレイヤーが自分の物件に止まったときもらえる金額です。

この金額は以下のように算出されます。

(土地+建物)の評価額 × ★の数ごとの掛け率

「土地」の評価額は周囲が発展することによって上昇し、「建物」の評価額はより高級な建物に改築することによって上昇します。増資によって★の数が増えると、さらに増収となります。



64

のたのしみ

## ホテルをランクアップ(増資)しよう!

## ● ホテルの増資



ホテルの増資には、以下の2種類があります。

- ・別館／カジノ等の増築
- ・エントランス（入口）の買収

増資を行なうと、宿泊料金がより多く取れるようになります。

## ● 増資のやり方



マップ上に自分が所有するホテルが建っている状態で、自分の所有地に止まると「増資しますか？」と質問されます。「はい」を選ぶと、どのホテルを増資するかを選択する事ができます。十字キー左右で増資するホテルを決め、Aボタンで決定して下さい。

## ● 増築の流れ



自分のホテルを増築して収入を拡大することができます。まずは規定数の「別館」を増築することができます。別館を全て建てた後は、プールやカジノなどの追加施設を建てられます。増築は★5個まで行なえます。なお、カジノだけは特殊な扱いの施設となります。(P.29参照)

増資すれば、  
宿泊料がぐ〜んと  
アップするぞ!!





## ● エントランスの買収

エントランスのはいしり



エントランスとは、ホテルの入口となるマスのことです。ホテル増資のもう一つの手段として、「敵のホテルに止まった時にエントランスを買収」し、自分のホテルの入口にしてしまうことができます。

### 買収の条件

- ・止まったライバルのホテルが、自分のホテルの向かいに建っている場合のみ可能。
- ・自分のホテルのエリア内を限度に拡張可能。

上の条件を満たした敵のホテルのエントランスに止まった場合、エントランス買収の選択肢が現れます。エントランスの数が増えると、その土地の評価額も若干上昇します。

例



赤プレイヤーは黄プレイヤーに対して、同じマスで買収可能。

入り口が増えればライバルが止まる確率もアップするよ!!



## ● 権利書の見方

けんりしょのみかた



各物件に付いてくる権利書には、以下の情報が含まれています。

1. 地名/物件名……その土地の地名や物件の名前です。  
所有しているプレイヤーの色が付きます。
2. 土地/物件の絵……その土地や物件の状態を表します。  
"SOLD OUT"は売り切れの状態です。
3. ランク表示……その物件のランクです(最大★×5)。
4. ふりこみ額……他のプレイヤーから取れる金額です。
5. 資産価値……この金額が総資産に数えられます。



# 64のめざせリゾート王

## ショップを買おう！

### ● ショップの買い方 ショップの買い方



サイコロを振って止まったショップは、お金を出して買うことができます。空き地と同じように、他人のショップであったとしても、お金を上乗せすればそのショップを乗っ取ることができます。

自分のショップに他のプレイヤーが止まった場合、そのプレイヤーから買い物料を取る事ができます。

### ● ショップの競売 ショップの競売



所有者のいないショップに止まり「買わない」を選んだ場合、空き地と同じように、他のプレイヤーによる競売が開かれ、そのショップは落札した者の所有物件となります。競売に参加したいプレイヤーは、募集の制限時間内にAボタンを押せば参加できます。(P.18参照)

### ● ショップ/ホテルと「お客数」の関係 ショップ/ホテルと「お客数」の関係

ホテルシュワツ	
おきやく	1700人
いりぐち	2コ
せいきん	-2306

「お客数」は、ショップやホテルを訪れた人の数を表します。物件への増資やイベントで人数が変化し、お客数が多いほど、銀行決算時の収支金が増加します。







## ショップをランクアップ(増資)しよう!

### ● ショップの増資 ショップのそし



ショップの増資は、「ホテルへのテナント出店」という形になります。他のプレイヤーのホテルにも出店可能で、ホテル側のプレイヤーはこれを拒否できません。

出店したホテルに止まったプレイヤーから、買い物料を取ることができるようになります。ホテルの宿泊料が高いほど、買い物料は多くなります。

### ● 増資のやり方 そしのやりかた



マップ上のどこかにホテルが建っている状態で、自分の所有地に止まると「増資しますか?」と質問されます。「はい」を選ぶと、どのホテルに出店するかを選択することができます。十字キー左右で出店するホテルとフロアを決め、Aボタンで決定して下さい。フロアは各ホテルに2つずつあり、1Fと2Fに違いはありません。

ホテルが一件も建っていない場合、出店スペースがないのでショップの増資はできません。

### ● 出店のルール しほってんのルール



たとえ自分の前にテナント入りしたプレイヤーがいても、出店は可能です。立ち退き側のプレイヤーはこれを拒否できません。ただし、ホテルとテナントのオーナーが同じ場合は立ち退かせることができません。(オーナー自身のショップを入れ換えることは可能です。) なお、ショップの本店を乗っ取られた場合、これらのテナントも同時に乗っ取られます。

増資するほど、店のランクが上がって、買い物料が高くなるよ!!



Emulation64.fr







# 64のたのしみ

## 証券所

### ● 証券所の役目



証券所通過時には、必ずいったん停止します。その時に、各プレイヤー銘柄の株を買うことができます。

ピッタリ止まると自分の銘柄の株を5株もらえます。

株価は増資や乗っ取られ等、各プレイヤーの行動に合わせて常に変動しているので、うまく利用して儲けを出しましょう。(P.28, P.43参照)

### ● 株ってどんなもの?

株はいわば価値の変動する現金のようなもので、土地よりも売却時の換金効率が良い、比較的安定した資産です。また、株価はその会社の経営状態のパロメータということもでき、ホテルやショップの経営を始めるとグングン上昇していきます。そのような株価の上昇を先読みして安いうちに買って置き、売却または保持しておくことで、上昇分の儲けを出すのが基本です。



### ● 株券の買い方

1回につき1銘柄のみ、49枚まで買うことができます。購入する場合は、その金額の5%が手数料として証券所に取られます。

十字キー上下で買いたい銘柄を選択し、Aボタンで決定してください。次に買う数量を設定します。十字キー左右でケタ移動、上下で数を選択し、Aボタンで決定してください。



難しいけど、勝つためには理解が必要よ。P.43も見てね。





## 株価の変動

### ● 株価変動のしくみ かぶかへんどうのしくみ

株価は以下に記す要素で変動します。なるべく意識して株価を操作できるようプレイしましょう。

### 株価が上がるのはこんな時 かぶかがあがるのはこんなとき

#### 1・10株以上の買い 10かぶいじょうのかい

自他問わず、10株以上の買いで、株価が7%アップ。

#### 2・ホテル/ショップのオープンや乗っ取り ホテル/ショップオープンやかつとり

土地&建物の評価額の1%分株価アップ。

#### 3・ホテルの増資 ホテルのそうじ

増資にかかった金額の1%分株価アップ。

#### 4・ショップの増資/エントランスの乗っ取り ショップそうじ/エントランスかつとり

株価が2Gアップ。

#### 5・カードイベント

引いたカードによっては、ある程度株価がアップ。

#### 6・改築 かいちく

より高い建物に改築した場合、改築前後の差額の1%分株価アップ。



### 株価が下がるのはこんな時 かぶかがさがるのはこんなとき

#### 1・10株以上の売り 10かぶいじょうのうり

自他問わず、10株以上手放されると、株価が7%ダウン。

#### 2・ホテル/ショップの売却や乗っ取られ ホテル/ショップうりかたれ/かつとられ

土地&建物の評価額の1%分株価ダウン。

#### 3・ホテルのパーツ売却([売却]コマンド) ホテルパーツうりかたれ([うりかたれ]コマンド)

売却した施設の評価額の1%分株価ダウン。

#### 4・テナント、エントランスの乗っ取られ テナント、エントランスかつとられ

株価が2Gダウン。

#### 5・カードイベント

引いたカードによっては、ある程度株価がダウン。

#### 6・改築 かいちく

より安い建物に改築した場合、改築前後の差額の1%分株価ダウン。



#### ワンポイント!!

株価は、株価に影響を与えたプレイヤーのターン終了時に変動します。また、1ターン中に10株買い/売りを何回行なっても、株価は1回分のみ変動します。





## カジノ

### ● カジノとは？



ホテルへの増資の中には「カジノの建設」があります。カジノには8種類が存在します。カジノを持っているホテルに止まった場合、そのプレイヤーは各種のギャンブルを行なえます。ギャンブルに勝てば宿泊料金をタダにしてしまうこともできますが、負けると掛け金を没収されてしまいます。オーナーから見れば最大2倍の宿泊料を取るチャンスとなるわけです。



ポーカー / DX



ブラックジャック / DX



スロット / DX



ルーレット / DX

### ● ギャンブルで宿泊料をふみたおせ!!



ギャンブルに挑戦するプレイヤーは、5枚までのコインを売ることができます。コインを売ってギャンブルに勝てば、その分の金額を宿泊料と相殺できます。ただし、負ければ結果的に正規の宿泊料+掛け金の合計を払うことになってしまいます。

コイン1枚の値段はカジノの大きさによって異なり、通常はホテルの宿泊料の1/10、DXカジノの場合は宿泊料の1/5となります。結果的に、普通のカジノでは最大で宿泊料の半分、DXカジノでは宿泊料の全額を相殺できる計算となります。

なお、賭けに使用しなかったコインは返金されます。



カジノのオーナーにとってもギャンブルみたいなものよね。





## カジノの遊び方

### ポーカー／ポーカーDX

賭け枚数1～5枚／WIN時に掛け枚数×2を取得



- ・ディーラーとプレイヤーに5枚ずつカードが配られます。
- ・手札のうちの何枚かを残し(HOLD)、不要な札を一度だけ交換(DRAW)する事ができます。
- ・DRAW後、以下に示す役ができ、かつその役がディーラーよりも強ければ勝利(WIN)となります。
- ・同じ役同士の場合は、カードが強い方の勝利となります。ただしノーハンド同士はこの限りではなく、必ず引き分けです。

- 1.ロイヤルストレートフラッシュ…同柄の札で10・J・Q・K・A
- 2.ストレートフラッシュ…同色の札で順番に並んだ数字(A～5の並び以外のA～2は不可)
- 3.フォアカード…全ての柄の同数字を集めた4枚
- 4.フルハウス…同数字3枚と同数字2枚を合わせた5枚
- 5.フラッシュ…同柄の札5枚
- 6.ストレート…柄に関わらず、数字がひと続きになっている5枚
- 7.スリーカード…同数字3枚
- 8.ツーペア…同数字2枚を2組
- 7.ワンペア…同数字2枚を1組
- 9.ノーハンド…全く何の役もできていない状態

強

弱

### スロット／スロットDX

賭け枚数1～5枚／WIN時に掛け枚数×2を取得



- ・コインを投入し、回りだしたドラムを一つずつAボタンで止めてください。
- ・王様マークが2個以上そろえばプレイヤーの勝利、それ以外はディーラーの勝利となります。



## ブラックジャック / ブラックジャックDX ブラック

賭け枚数1~5枚 / WIN時に掛け枚数×2を取得



- ・カードを集めて、数字の合計を「21」に限りなく近づけるのが目的のゲームです。何枚カードを引いてもかまいませんが、「21」を越えると負けです。
- ・ディーラーよりも大きい数字を揃えれば勝利となります。
- ・数の合計がディーラーと同じ場合は引き分け～再戦となります。
- ・♠Aと♠Jのペアがそろると「ブラックジャック」。揃えた側が無条件で勝利となります。

## ルーレット / ルーレットDX ブラック

賭け枚数1~5枚 / WIN時にコイン5枚(-ハズレ分)を取得



- ・ルーレットの玉が止まると思う数字にコインを賭けてください。
- ・1ヶ所につき1枚のみ、5ヶ所まで賭けられます。ただし当たりとなるのは1ヶ所だけで、残りのコインは取られてしまいますので、なるべく少ない枚数で済ませた方が実入りが多くなります。
- ・賭けた数字に玉が止まれば勝ちです。







## カードマス

### ● カードマスとは？



カードマスに止まると、カードマスの種類に応じたイベントが発生します。その結果、お金が貰えたり株価が上下したり、といろいろなことが起こります。ただし、良いことばかりとは限りません。また、プレイヤーの状況によっては、なにも起きない可能性もあります。



### チャンスカード

止まったプレイヤーに、なにか有利なイベントが起こるかもしれません。



### トラブルカード

止まったプレイヤーにとって、良くないイベントが起こるかもしれません。



### ハプニングカード

何が起こるかわかりません。場合によっては他のプレイヤーをも巻き込む可能性があります。





64th Anniversary

おも エキシーター

## 主なNPC (ノン・プレイヤー・キャラクター)

### ● NPCとは? エキシーターとは?



NPCとは、ゲスト的にゲームに参加する、プレイヤー以外のキャラクターのことです。

彼らは、ほとんどの場合大きなイベントの後にやって来て、数ターンの間ゲームに参加し、去っていきます。プレイヤーにとってありがたいNPCもいれば、招かれざるNPCもいます。

### おうさま 王様



リゾート中の王様。プレイヤーにお金を振りまいてくれる大金持ち。

### ペテン師



止まった物件マスの料金の半分を盗んでいく小悪党。高級物件を持っているときは注意!

### スター



世界をまたに掛けるトップスター。止まった物件マスの人気が上がると、客数が増える。

### ゴキブリ



3億年前からの嫌われ者。止まった物件マスの人気が下がり、客足が遠のいてしまう。

### けんちくや 建築屋さん



ソソる物件を見つけると、思わずエントランスを移動してしまうおちょこちょい。

### だいかいしゅう 大怪獣



ホテルマスに止まると大暴れ! 建物を破壊してしまう。ただし、ランクが低ければ見逃してもらえるかも。





## 勝負決定!

### ● ゲーム終了 ゲームしゆうりょう

ゲームは下記いずれかの条件で終了します。

- 目標金額に達した者が銀行に到着。  
もしくは
- 規定の人数が破産する。

1位以下の順位は、総資産額の多い順となります。

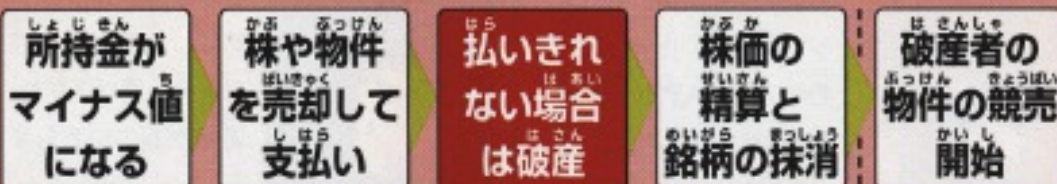


### ● 破産した場合 はさんしたばあい

ライバルへの宿泊料や買い物料などを、自分の資産すべてを売却しても払いきれなかった場合は「破産」となり、そのプレイヤーは破産したターン以後、ゲームに参加できなくなり、総合順位からも抹消されます。



### ● 破産のプロセス はさんのプロセス



破産者の数が規定数に達したら、ここで終了。  
破産者の数が規定数未満。

※ 資産を売却する場合は、株券から売った方が損害が少なく済むことがほとんどです。





64の天才ソフト王

# コマンドを理解しよう！

## ● コマンドの選び方 コマンドの入手方法



コマンドはサイコロを振る前にもみ実行可能です。  
十字キー左右で実行したいコマンドを選択し、Aボタンを押すとさらに細かい項目が表示されます。十字キー上下で選択し、Aボタンで決定してください。

目次 データ リンク 設定 取引

## ETC ゲームの設定やファイルのセーブが行なえます。

### リリーフ

自分のターン進行をCOMキャラクターに任せることができますのでキャラクターを選択してください。リリーフ解除はLボタンです。

### 設定

[オプションモード] と同じ設定を、ゲーム中にも行なうことができます。

### ファイル

ゲームの途中経過をコントローラバックにセーブできます。

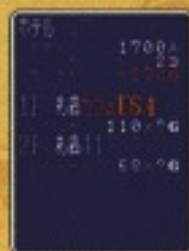
## データ プレイ中の全キャラクターの情報が得られます。

### 個人

自分の持つ物件の確認や、増資で建設可能な建築物を検討できます。

1. 決算予想…銀行通過時にもらえる金額の予想値です。
2. タウン人口…そのマップに現在訪れている客の総数です。
3. 所有物件の権利書…十字キー左右で確認できます。
4. 増資可能な物件候補…十字キー上下で物件を検討できます。
5. 物件の詳細

- ・おきゃく …… ホテル/ショップに訪れている客の数です。
- ・いりぐち …… その物件の持つ入口マスの数です。
- ・ぜいきん …… その物件にかかる税金です。
- ・1F~2F …… テナントの入るスペースです。



Emulation64.fr



## 全員

全プレイヤーの資産を一覧できます。

	りょうた	コジ34	ごんそう	るみか
現金	① 645 G	715 G	772 G	231 G
株式	② 2314 G	2100 G	2228 G	4735 G
物件	③ 3662 G	3320 G	7188 G	6783 G
合計	④ 11343 G	13575 G	10188 G	11749 G

- 1.現金……各プレイヤーの所持金です。
- 2.株式……各プレイヤーが持っている株の資産価値です。
- 3.物件……各プレイヤーの土地&建物の評価額の合計です。
- 4.合計……各プレイヤーの資産1~3の合計です。この総資産額で勝敗が決定します。

## 株式

他のプレイヤーの株式を一覧できます。

①	② 株価	③	りょうた	コジ34	ごんそう	るみか
りょうた株	101	22	0	5	0	0
コジ34株	101	0	45	0	0	0
ごんそう株	33	0	0	0	28	0
るみか株	33	0	0	2	0	0

- 1.銘柄……株の種類です。
- 2.株価……各銘柄の1株当たりの値段です。
- 3.所持数……各プレイヤーが持っている株の数です。

画面右下のグラフでは、株人気の移り変わりが表されます。

- ・株値上昇時…グラフが上昇し、建物の乗っ取り金額が高くなる。
- ・株値下落時…グラフが下降し、建物の乗っ取り金額が安くなる。

高・乗っ取り時の倍率・低



過去 ← 時間軸 → 現在



## 物件

マップ上の物件を上位順に見ることができます。十字キー上下で物件を検索、十字キー左右で順位付けの条件を変更できます。

① 名前	② オーナー	③ ランク	④ 値段	⑤ ふりこみ	⑥ 入口
Hデュワ	ゴロウ	★★★★★	6870	818	2コ
Sドラッグ	シロウ	★	1538	238	0コ
Sカフェ[S]	コンラウ	★★★	1856	475	0コ
STAXフリー	ふるま	★	1785	285	0コ

- 名前……その物件の名前です。
- オーナー……その物件を所有しているプレイヤーです。
- ランク……その物件の増資レベルを表し、★の数が多いほどふりこみ額が多くなります。
- 値段……その物件の評価額です。
- ふりこみ……他のプレイヤーがその物件に止まった時にもらえる金額です。ホテルの場合は1泊当たりの金額となります。
- 入口……その物件に付いている入口の数です。多いほど他のプレイヤーをそこに止めやすくなります。
- 順位付けの条件……4種類の条件で、物件の順位を並べかえられます。

● ゲーム終了条件設定 ゲームしやうじょうじょうけんせつてい

コマンド待機画面でスタートボタンを押すと、プレイ中のゲームの「終了条件」が表示されます。  
十字キーで設定変更、スタートボタンでゲームに戻ります。  
※この操作はVSモードでのみ有効です。

● マップ表示の切り替え マップひょうじのきりかえ

コマンド待機画面でRボタンを押すたびに、画面左下の表示がミニマップ→各プレイヤーの資産額表示に切り替わります。

- ・水色の金額表示……現在の所持金を表します。
- ・黒色の金額表示……現在の総資産額を表します。



**サイコロ** サイコロを振って、進むことができます。

他のコマンドを実行したい場合は、サイコロを振る前に行なっておいてください。

**売買** 株の売却や物件の競売などが行なえます。**株売**

持っている株を売却できます。株価は常に変動しているので、売るタイミングが重要になります。

## ● 株の売り方



株を売るときは、売りたい株の銘柄を十字キー上下で選択し、Aボタンで決定してください。次に売る株の数を十字キー上下で設定してください。十字キー左右はケタの移動です。持っている数以上を設定した場合はやり直しとなります。枚数が決まったらAボタンを押してください。

**競売**

持っている物件を売ることができます。他のプレイヤーによる競売となり、最も高い値を付けた者が落札できます。

## ● 物件の売り方



物件を売るときは、売りたい物件を十字キー左右で選択し、Aボタンで決定してください。次に競売の参加者が募集されますので、参加したいプレイヤーはAボタンを押してください。銀行が提示した金額を基準に、各プレイヤーがAボタンで金額を上乗せしてゆき、最も高い値を付けたプレイヤーに落札されます。

## ● ワンポイント!!

- ・制限時間が切れた段階での落札となります。
- ・銀行が出す最初の金額は、その物件の評価額の半値です。
- ・競売完了時に20%の手数料を、物件を売ったプレイヤーから銀行に支払います。



## 改築

持っている店やホテル等の物件を、別の建物に建てかえる事ができます。ただし、店→ホテルのような建てかえはできません。

## ● 改築の手順



改築したい物件を十字キー左右で選択し、Aボタンで決定してください。(その建物は売却され、半額分の収入となります。)次に、新しく建てる物件を十字キー左右で選択し、Aボタンで決定してください。後は物件の新しい名前を入力すれば改築完了です。

改築によって、通常よりもふりこみの多いショップを建てられます。

## ● 画面の見方

1. 物件……建てかえたい物件です。
2. 改築の候補……新しく建てる物件です。
3. 必要経費……建てかえにかかる金額です。



【物件売値】…建てかえる物件の売却価格です。

【物件買値】…新しく建てる物件の購入価格です。

【差引値】……実際に払うお金です。買値が売値を上回ると赤く表示されます。

## ● 名前の入力方法

十字キー上下左右で文字を選択し、Aボタンで決定してください。カーソルを文字ウィンドウの外に出すと、ひらがな/カタカナ/英数字の切り替えができます。入力が終わったら"決定"にカーソルを合わせてAボタンを押してください。






## 取引 ① 他プレイヤーと交渉ができます。

### ● 交渉の基本



まず、交渉の内容(買う/売る/交換)をコマンドから選択します。次に交渉したい相手～取引引きする物件を選択します。

※Cボタンユニット  で、土地の詳しい情報の表示をON/OFFできます。

※交渉中は、Bボタンで前のステップに戻る事ができます。



取引物件が決まったら、金額等の条件を交渉します。条件を設定し終わったら、交渉相手の返事を待ちます。

相手が条件をのめば交渉成立となり、物件の取引が実行されます。相手が拒否した場合は交渉決裂となり、支払い等は何も実行されません。

## 買う

他プレイヤーが所有している物件を、自分に売ってもらうための交渉をします。

欲しい物件の選択～購入価格を提示し、相手の判断を待ちます。

## 売る

自分の物件を、他プレイヤーに売するための交渉をします。銀行に売ることも可能ですが、金額は半額になる上、交渉もできません。銀行にホテル物件を売る場合のみ、パーツ売りが可能となります。

売りたい物件の選択～希望売値を提示し、相手の判断を待ちます。

## 交換

自分が所有している物件と、他プレイヤーが所有している物件を、交換してもらうための交渉をします。最大2件の物件を提示することもできます

交換したい物件の選択～金額条件(任意)を提示し、相手の判断を待ちます。





## リゾート王のためのQ&A

**Q.** 銀行の決算がいつまでたっても赤字のままなのですか・・・？

まず、持っている物件に来るお客さんの数が少なく、収支金が伸び悩んでいると考えられますね。持っている物件に増資を行ない、ランクアップにはげみましょう。



**Q.** どうして私だけこんなに税金が高いの？

決算時の税金は、持っている土地の評価額の15%。土地をたくさん持つのは戦略上大切なことなのですが、あまり持ちすぎるのも考えもの。必要な土地と、そうでない土地をうまく見極めて資産を整理しましょう。



**Q.** いつも税務署でお金をたくさんむしり取られてしまいます。何とかしてください。

税務署では「所持金」に20%もの税金がかかります。もしあなたが5000G持っていたとすると、1000Gも取られる計算になります。不要な現金は株にでも変えておきましょう。





**Q.** ライバルが持っている建物を乗っ取りたいのですが、高すぎて手が出ません。

建物の乗っ取り価格は、オーナーの経営状態によって0.75倍～5.25倍に変化します。経営状態を悪化させれば乗っ取り価格は下落しますので、ライバル銘柄の株を売りまくりましょう。



**Q.** 今、最下位を突っ走ってますが挽回は可能？

合併地が無いのなら積極的に「交渉」を。また、ホテルを建てたり増資しそうな人の株を買って儲けたり、他人のホテルにどんどんテナントを出したりして経営基盤を強化！…それでもダメなら怪獣の出現でも祈りましょう。



**Q.** 証券所で、ついお金を使いすぎてしまいます。

証券所に止まった時にZトリガーを押すと、その後自分がどこに止まるかがわかります。もしそこがお目当ての買収ポイントやライバルの物件だった場合はお金を残しておきましょう。これで不意な所持金不足は避けられるはず。





## Q. 株の扱い方が今ひとつ理解できないんです。

### 1・資金に余裕があるなら株につきこめ！

株を買うためには毎回5%の手数料を取られますが、同じ銘柄を10株以上買えば株価が7%上昇します。つまり、その時点ですでに2%の儲けが出ていますし、すでに持っていた株に関しては丸々7%の儲けが出ます。

これを利用しない手はありませんが、逆にライバルがすでに持っている銘柄を10株以上買うということは、7%儲けさせてしまうことになります。

また、10株以上売ると株価は7%下落しますので、これでライバル銘柄の株価を落とすという攻撃も成り立ちます。

損か、得か、よく計算して株を運用してください。

### 2・合併地を持っているプレイヤーの株はねらい目だ！

ホテルが建てば、その銘柄の株価は高騰すること間違いなし！ホテルが建つ前、すなわち株価が安いうちになるべくたくさん買っておきましょう。

ただし、そのプレイヤーがホテルを建てるだけの資金を持っているかどうかの確認をお忘れなく。

### 3・株主配当金をねらえ！

銀行決算で多くの配当金が出せるレベルのプレイヤーがいた場合、配当金目的でその銘柄の株を購入するのも良いでしょう。配当の金額は、その銘柄を全体の何割持っているかで決まるので、ライバルより少しでも多く持っておきましょう。

### 4・ヤバい株は即刻売り払え！

もし、自分が持っている株で、破産しそうな銘柄がある場合はすぐに売り払きましょう！破産してしまうと株は暴落してしまい、多く持っているほど被害は深刻なものになります。

基本的にはこんなところでしょう。





## Q. ライバルを蹴落とす方法を教えてくださいっ!

- 他のプレイヤー同士で共同戦線を張り、一人勝ちしているライバルに、株の大量売却やエントランスの乗っ取りで集中攻撃!
- 武器屋のアイテムをフル活用!
- ライバルの欲しがる土地は簡単に売らない。

…等が考えられますが、自分のランクアップに力を注いだ方が、より早く勝利に近づけますよ。



めざせ! ロボット王™

Good Luck!